**Enunciado ejercicio 2**

Escribe un programa que conteste a preguntas.

Proceso servidor:

El programa creará un *socket stream* y aguardará conexiones.

Cuando llegue una conexión, leerá los mensajes recibidos, byte a byte, hasta que encuentre el carácter ASCII “?” (Signo de final de interrogación).

Cuando esto ocurra, construirá una frase con todos los bytes recibidos y contestará con un mensaje.

El contenido del mensaje dependerá de la frase recibida:

Si la frase es “¿Cómo te llamas?”, responderá con la cadena “Me llamo Servidor del Ejercicio 2”.

Si la frase es “¿Cuántas líneas de código tienes?”, responderá con el número de líneas de código que tenga.

Si la frase es cualquier otra cosa, responderá “No he entendido la pregunta”.